

## Afgehandelde omgevingsvergunning, tegenover Kosterijland 1 - 9 in Bunnik

Publicatie datum: 4 december 2017

Activiteit: het kappen van 7 kastanjabomen

WABO-nummer: OV 493715

Bestuursorgaan: college van burgemeester en wethouders

Datum verzending besluit: 29 november 2017

Besluit: Verleend

Rechtsmiddel: Bezwaar

### Bezwaarmogelijkheid

Tegen dit besluit staat bezwaar open. Heeft u opmerkingen, vragen of wilt u meer informatie over dit besluit dan kunt u contact opnemen met de gemeente Bunnik. Vindt u het besluit onjuist, dan kunt u binnen zes weken een bezwaarschrift indienen bij het bestuursorgaan dat het besluit heeft genomen, Postbus 5, 3980 CA in Bunnik. Deze termijn gaat in op de dag na de verzending van het besluit

Het bezwaarschrift dient te zijn ondertekend en tenminste te bevatten: uw naam en adres, de datum, een omschrijving van het besluit waartegen uw bezwaar gericht is en de gronden van uw bezwaar. Wanneer u zich door een derde laat vertegenwoordigen, verzoeken wij u tevens te vermelden de naam, het volledige adres en het telefoonnummer van deze persoon.

Het bezwaarschrift kan ook digitaal worden ingediend via het Digitaal loket Bunnik op de website van de gemeente Bunnik. Daarvoor moet u wel beschikken over een elektronische handtekening (DigiD).

### Voorlopige voorziening

Het indienen van een bezwaarschrift heeft geen schorsende werking. Ingeval van onverwijlde spoed kunt u een verzoek om voorlopige voorziening indienen bij de voorzieningenrechter van de Rechtbank Midden-Nederland, afdeling Bestuursrecht, o.v.v. voorlopige voorzieningen, Postbus 16005, 3500 DA Utrecht.

U kunt het verzoek om voorlopige voorziening ook digitaal indienen via <http://loket.rechtspraak.nl/bestuursrecht>, ook hiervoor dient u te beschikken over een DigiD. Op de genoemde site is hierover meer informatie te vinden.

### Kosten

Aan het indienen van een voorlopige voorziening zijn kosten (griffierecht) verbonden. De griffie van de rechtbank kan u informatie verstrekken over de hoogte van deze kosten.