

## Verleende evenementenvergunning voor Vijverparkloop, Brunssum

De burgemeester van de gemeente Brunssum maakt bekend dat hij in het kader van de Algemene Plaatselijke Verordening Gemeente Brunssum 2019 een evenementenvergunning heeft verleend voor het mogen houden van een evenement ("Vijverparkloop") op zaterdag 29 februari 2020 in het Vijverpark te Brunssum. (De beschikking is op 17 december 2019 verzonden.)

Dossiernummer: 948913

### Inwerkingtreding

Het besluit treedt in werking op de dag na de verzenddatum.

### Bezwaar maken

Iedere belanghebbende kan bezwaar maken tegen dit besluit. Wilt u bezwaar maken? Stuur dan een bezwaarschrift aan de burgemeester binnen 6 weken na de verzenddatum van het besluit. Maakt u later bezwaar, dan nemen we uw bezwaar mogelijk niet in behandeling.

Het bezwaarschrift kunt u digitaal indienen via: [www.brunssum.nl](http://www.brunssum.nl). U moet hiervoor in het bezit zijn van een DigiD.

Stuurt u het bezwaarschrift liever per post? Stuur dit dan naar: Gemeente Brunssum. Postbus 250. 6440 AG Brunssum.

### Wat moet in uw bezwaarschrift staan?

1. uw naam en adres;
2. de datum waarop u de brief stuurt;
3. met welk besluit u het niet eens bent;
4. waarom u het daarmee niet eens bent;
5. uw handtekening;
6. of u in aanmerking wilt komen voor een vergoeding van uw (juridische) kosten, als uw bezwaar gegrond wordt verklaard.

### Spoedeisend belang

Ook als u bezwaar maakt, mag het besluit al worden uitgevoerd. Wilt u dat juist voorkomen en heeft u daarvoor een spoedeisend belang? Dan kunt u een voorlopige voorziening vragen bij de rechtbank Limburg. Hoe u dat doet leest u op: [rechtspraak.nl](http://rechtspraak.nl).

### Inzien besluit

Wilt u het besluit inzien? Vul dan het digitale formulier in: 'Opvragen gegevens naar aanleiding van openbare bekendmaking'.

Digitaal toezenden van het besluit is kosteloos zolang de bezwaar- of beroepstermijn niet is verstreken. Vraagt u na afloop van de bezwaar- of beroepstermijn stukken op, dan brengen wij legeskosten in rekening.