

Publicatie watervergunning V66850 diverse werkzaamheden ter plaatse van het kadastraal perceel Boskoop sectie A nr. 5839 in de gemeente Alphen aan den Rijn

Het hoogheemraadschap van Rijnland heeft op 8 augustus 2018 een vergunning verleend voor:

- a. het aanbrengen en hebben van een bouwwerk (woning) en een grondaanvulling in de kern- en beschermingszone van de regionale waterkering van de polder Laag Boskoop,
- b. het uitvoeren van graaf-, transport- en bouwwerkzaamheden met machines van meer dan 8000 kg buiten de wegverharding en op het talud van de waterkering binnen de kern- en beschermingszone van de regionale waterkering van de polder Laag Boskoop ter plaatse

van het kadastraal perceel Boskoop sectie A nr. 5839 in de gemeente Alphen aan den Rijn.

De stukken liggen tot en met 19 september 2018 ter inzage in het kantoorgebouw van Rijnland, Archimedesweg 1 in Leiden. Voor inzage buiten kantooruren moet u een afspraak maken: 071 - 3063494.

Als u belanghebbende bent kunt u tijdens de inzagetermijn *schriftelijk* een gemotiveerd bezwaarschrift indienen. U richt dat aan dijkgraaf en hoogheemraden van het Hoogheemraadschap van Rijnland, postbus 156, 2300 AD Leiden. Na het indienen van een bezwaarschrift blijft de vergunning van kracht.

Wel kunt u, naast het indienen van een bezwaarschrift, de Voorzieningenrechter vragen een voorlopige voorziening te treffen. U richt dat verzoek aan de Voorzieningenrechter van de Rechtbank 's-Gravenhage (sector Bestuursrechtspraak), postbus 20302, 2500 EH Den Haag.

U kunt ook digitaal bezwaar maken bij Rijnland via www.rijnland.net/bezwaar of digitaal om een voorlopige voorziening verzoeken bij genoemde rechtbank via <http://loket.rechtspraak.nl/bestuursrecht>. Daarvoor moet u wel beschikken over een elektronische handtekening (DigiD). Kijk op de genoemde site voor de precieze voorwaarden.

Voor informatie over de vergunning kunt u contact opnemen met de heer G.W. Koning van de afdeling Vergunningverlening & Handhaving, telefoon 071-3063495.

Leiden, 8 augustus 2018